

# Masa Hakemi Yönergesi

Maçtan önce “Normal Maç Süresi”, “Snitch Engelleri” ve “Kartlar” kısmını; ilk uzatmadan önce “Birinci Uzatma” kısmını okuyunuz.

## Normal Maç Süresi

- Maç süresini tutmak.
  - Her 5 dakikada bir süreyi yüksek sesle söylemek
  - Oyun durduğunda süreyi durdurmak.
  - Kart gören oyuncuların ceza süresini tutmak.
  - İlgili dakikalarda snitch engellerini hatırlatmak.
- Skoru tutmak.
  - Her sayı olduğunda skoru yüksek sesle söylemek.
- 19'uncu dakikada snitch'i, 20'nci dakikada da arayıcıları sahaya salmak.
- Maç çizelgesini doğru bir şekilde doldurmak.
  - Her sayı olduğunda skor tablosuna sayı atan oyuncunun numarasını yazmak
  - Bir oyuncu sarı/kırmızı kart gördüğünde numarasının yanında gördüğü kartı işaretlemek.
  - İkinci sarı kartı gören oyuncu varsa hakemi uyarmak.
- Normal süre sonundaki skoru, “Normal Süre” için ayrılan yere yazmak ve normal süreyi yazmak.
- Normal süre (snitch yakalayışı) sonunda skorda eşitlik yoksa “Maç Sonu Skoru” kısmını doldurmak ve ilgili yerleri imzalamak/imzalatmak.
- Normal süre sonunda (snitch yakalayışı) eşitlik varsa “Maç Skoru” kısmını doldurmamak ve bu yönergenin “Birinci Uzatma” kısmına geçmek.
- Snitch yakalayan arayıcının numarasını gerekli yerlere yazmak.

## Birinci Uzatma

- Maç süresini tutmak.
  - Her 1 dakikada bir süreyi yüksek sesle söylemek.
  - 30 ve 15 saniye kaldığını duyurmak, 10 saniyeden geriye yüksek sesle saymak.
  - Oyun durduğunda veya hakem avantaj işareti verdiğiğinde süreyi durdurmak.
  - İlgili dakikalarda snitch engellerini hatırlatmak.
  - Kart gören oyuncuların ceza süresini tutmak.
- Skoru tutmak.
  - Her sayı olduğunda skoru yüksek sesle söylemek.
- 30'uncu saniyede arayıcıları salmak.
- Maç çizelgesini doğru bir şekilde doldurmak.
  - Her sayı olduğunda skor tablosuna sayı atan oyuncunun numarasını yazmak.
  - Bir oyuncu sarı/kırmızı kart gördüğünde numarasının yanında gördüğü kartı işaretlemek.
  - İkinci sarı kartı gören oyuncu varsa hakemi uyarmak.
- Birinci uzatma sonundaki skoru, “Birinci Uzatma” için ayrılan yere yazmak ve uzatma süresini yazmak (5 dakikadan fazla olamaz).
- Uzatma sonunda skorda eşitlik yoksa “Maç Sonu Skoru” kısmını doldurmak ve ilgili yerleri imzalamak/imzalatmak.
- Normal süre sonunda eşitlik varsa “Maç Skoru” kısmını doldurmamak ve bu yönergenin “İkinci Uzatma” kısmına geçmek.
- Snitch yakalayan arayıcının numarasını gerekli yerlere yazmak.

## Snitch Engelleri

25.dkda snitch orta saha çizgisinin 1 metre sağ ve 1 metre solu arasında hareket eder

2. 30.dkda snitch orta sahada tek elle hareket eder

3. 35.dkda snitch orta sahada 1 metrelik daire içersinde tek elle hareket eder

Snitch bu noktadan sonra gerekirse kendine daha fazla handikap yaratabilir. Mesela hareketsiz durmak.

## Kartlar

Mavi/Sarı: 1 dakika, sayı olursa oyuncu salınır.

Kırmızı: 2 dakika, sayı olursa oyuncu salınmaz.